

Hop!

Rodinná hra pro 2–4 hráče ve věku od 7 do 99 let

Autor hry: Adam Kažuza

Ilustrace a grafický projekt: Piotr Socha

Hop! Hop! Hop! Hop!

Žabky skáčou z listu na list a snaží se co nejrychleji obsadit místa na listech-domečcích svých soupeřů.

Po každém žabím skoku zmizí lávka, která spojovala listy, mezi nimiž se skok odehrál. To výrazně ztěžuje skoky ostatním žabkám. Vyhrává ten, kdo umístí všechny své žabky na listech-domečcích ostatních hráčů. Hop, žabky! Hop! Dobrou zábavu!

Obsah balení:

oboustranná hrací plocha, 50 lávek, 12 plastových žabek (po 3 v každé ze 4 barev),

4 domečky – startovací pole, 16 zvláštních karet, pravidla

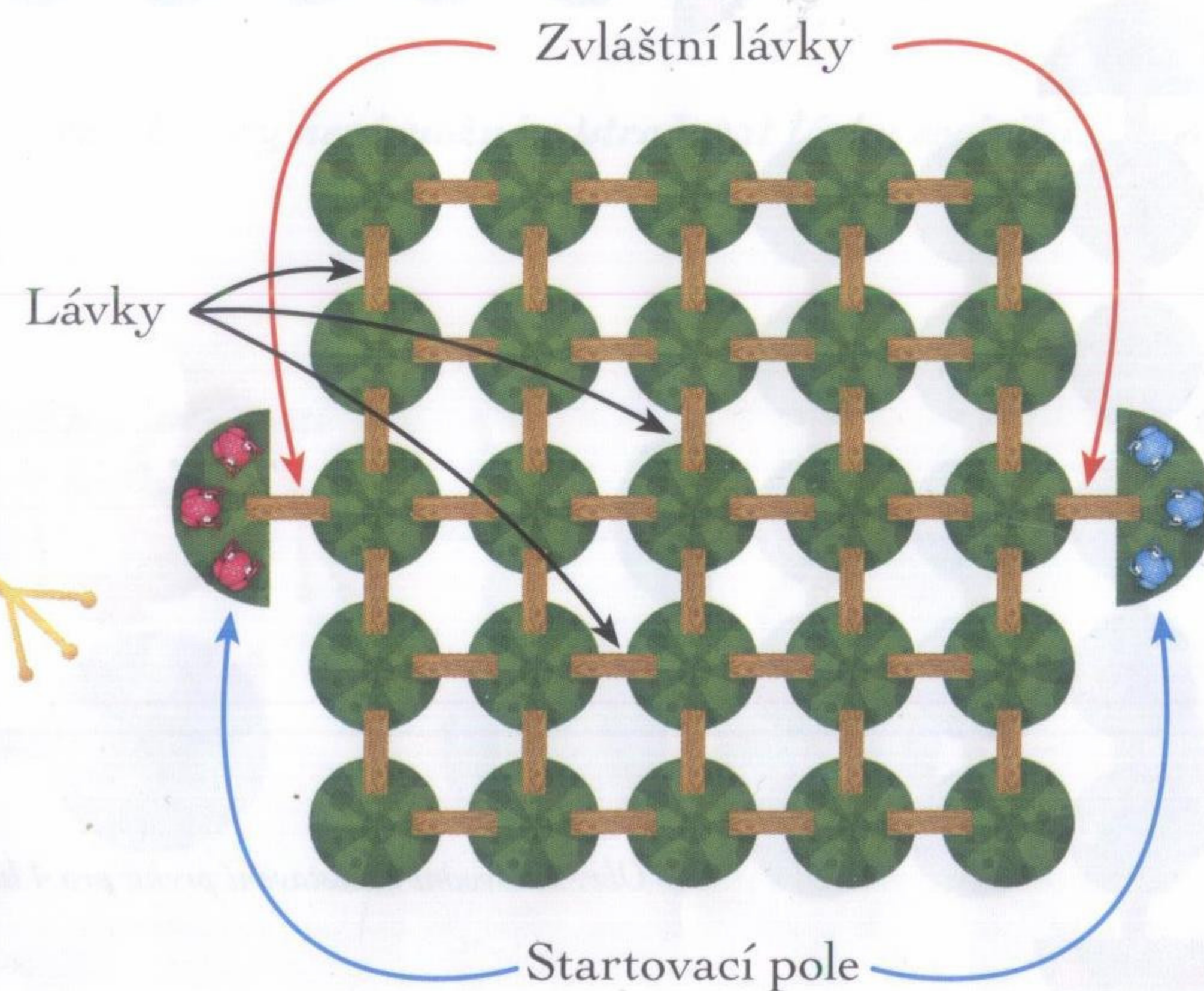
Cíl hry

Každý hráč se snaží přesunout žabky ze svého domečku do domečků ostatních hráčů. Hrají-li hru **4 hráči**, musí každý hráč dostat po jedné své žabce do domečku každého ze soupeřů. Při **3 hráčích** je třeba přemístit do domečku jednoho soupeře jednu žabku a do domečku druhého soupeře 2 žabky. Hrají-li jen **2 hráči**, je třeba přesunout všechny tři žabky do soupeřova domečku.

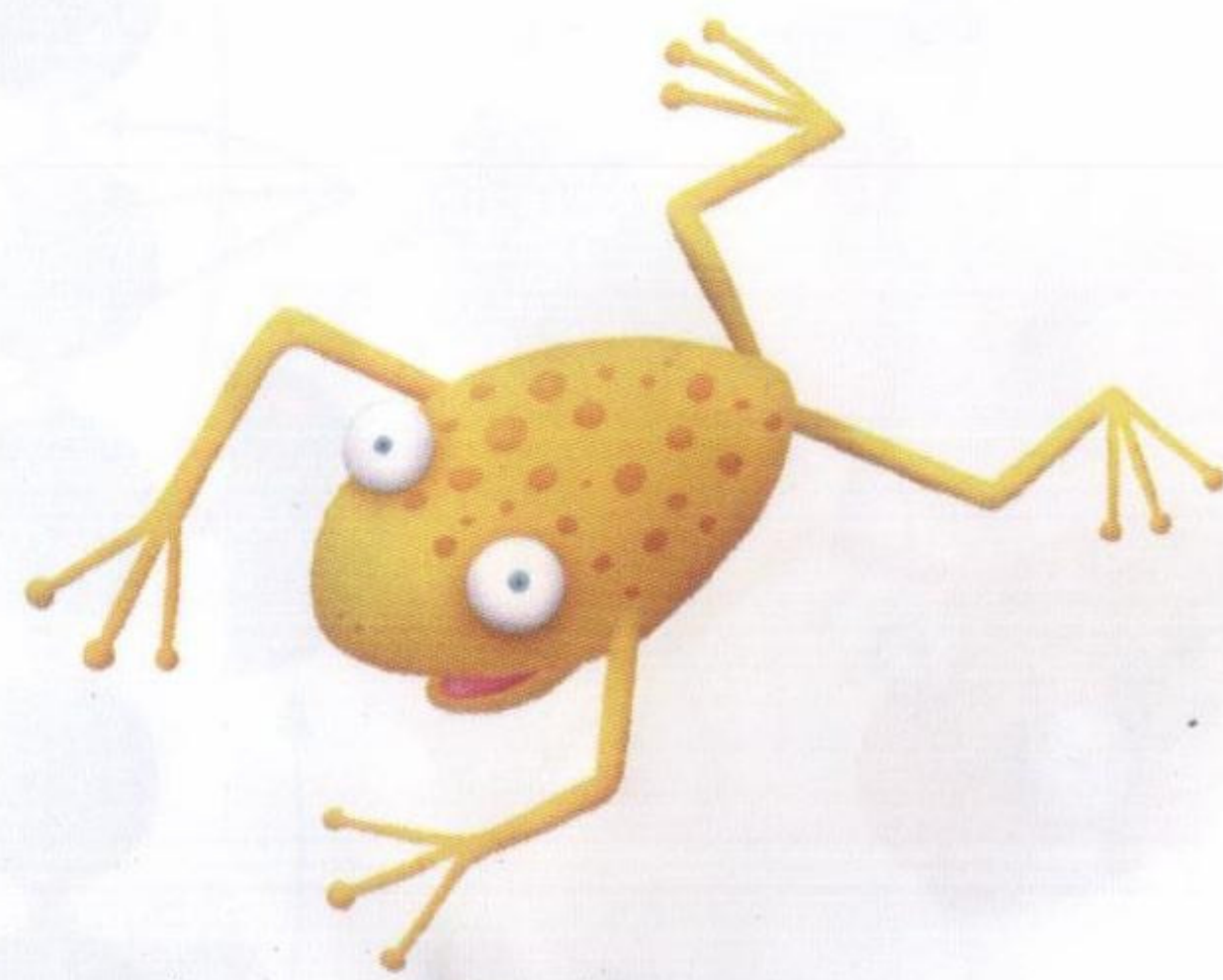
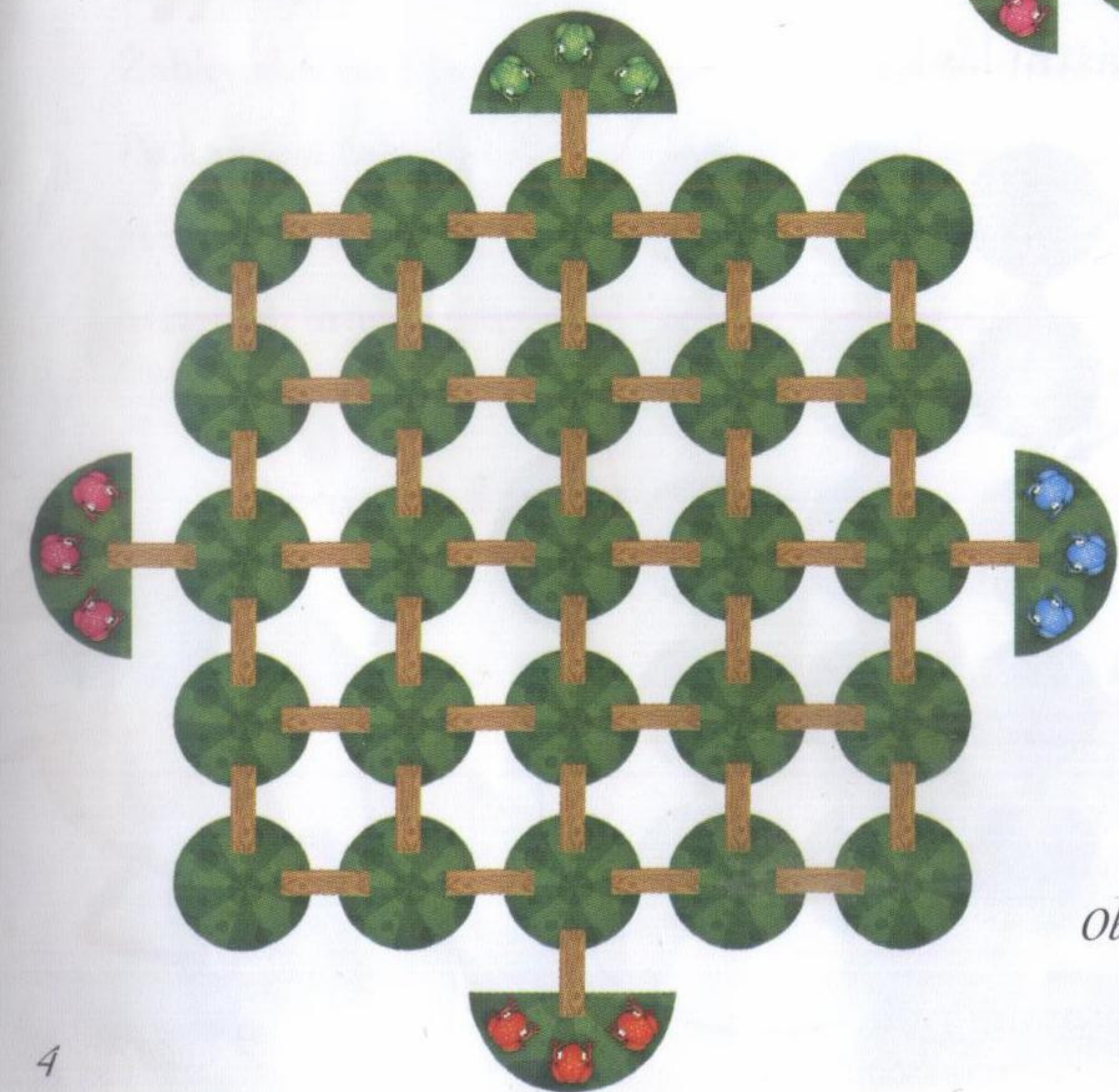
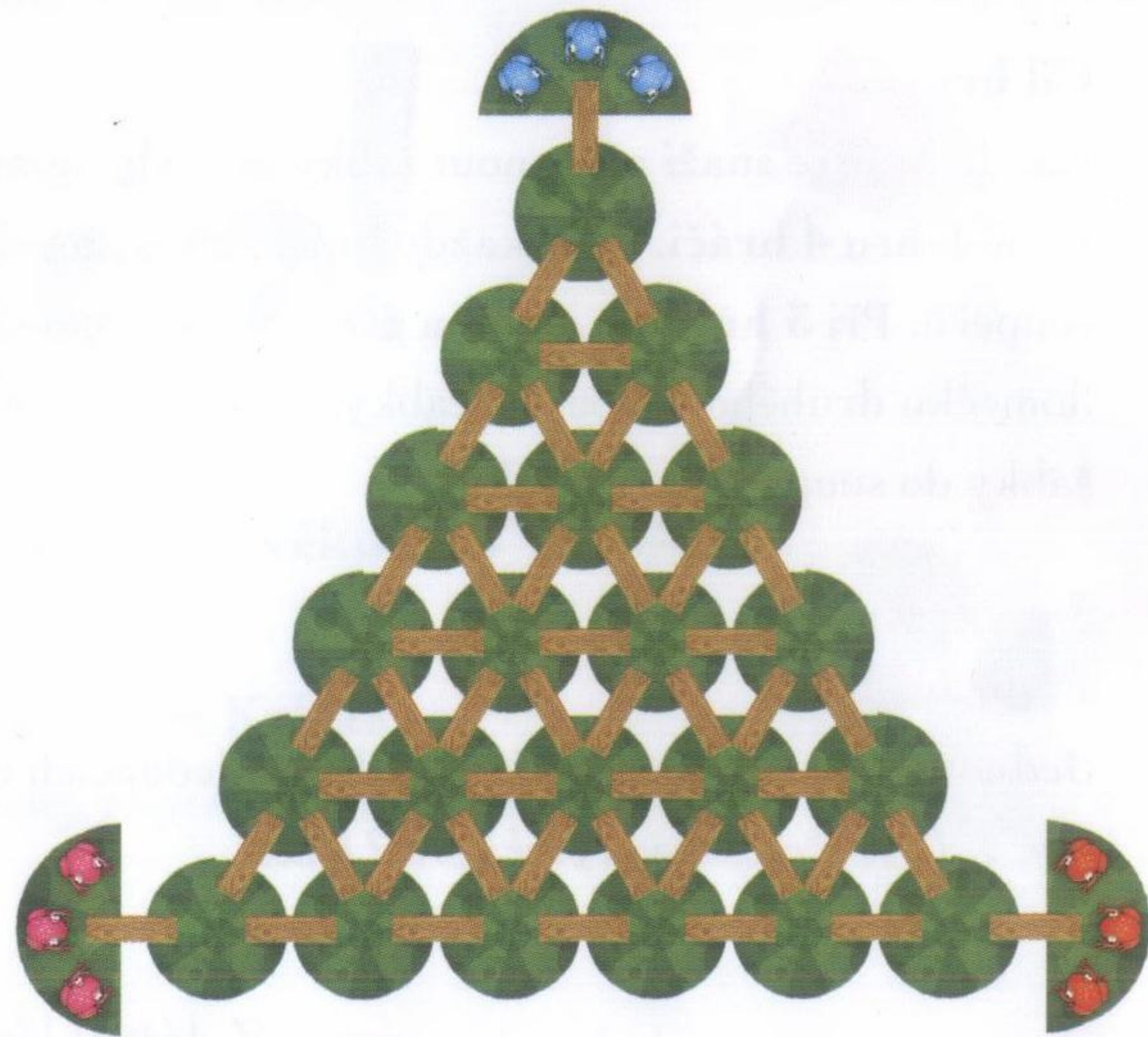
Příprava hry

Jednotlivé prvky rozestavíme podle následujících obrázků.

Obr. 1. Úvodní rozestavení prvků pro 2 hráče.



Obr. 2. Úvodní rozestavení prvků pro 3 hráče.



Obr. 3. Úvodní rozestavení prvků pro 4 hráče.

Lávky rozložíme tak, aby spojovaly všechny listy.

Hru zahájí nejmladší hráč.

Ostatní hráči pokračují ve směru hodinových ručiček.

Tah

V rámci jednoho tahu může hráč provést jednu ze dvou následujících akcí:

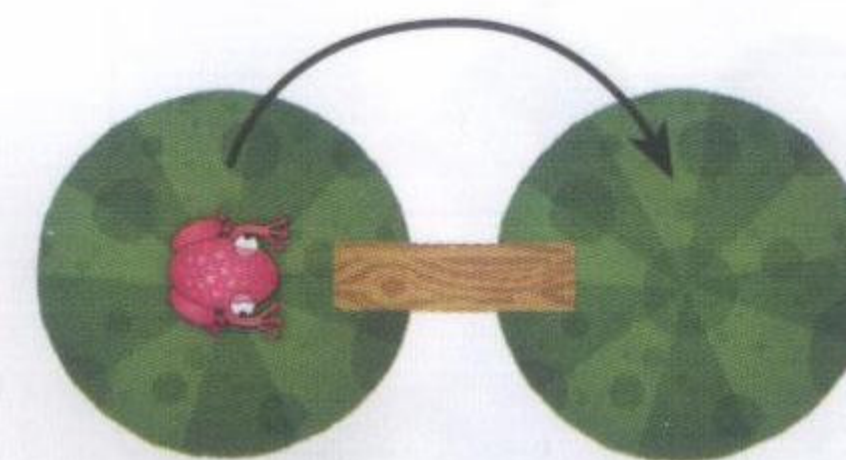
- skok z jednoho listu na druhý,
- položení lávky.

Přesun žabky

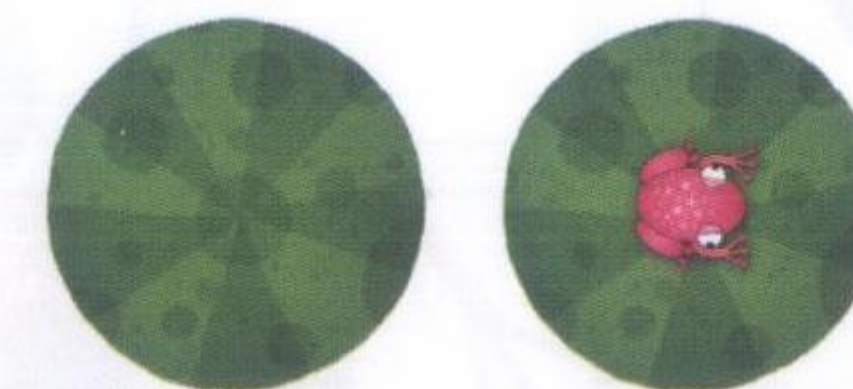
Hráč může provést skok z jednoho listu na druhý, pokud je mezi listy lávka. Po skoku se lávka spojující oba listy odstraní.

POZOR! V průběhu hry není možné odstraňovat lávky spojující domeček s nejbližším listem.

Obr. 4. Skok je povolen – mezi políčky (listy) leží lávka.



Obr. 5. Po skoku lávku odstraníme.

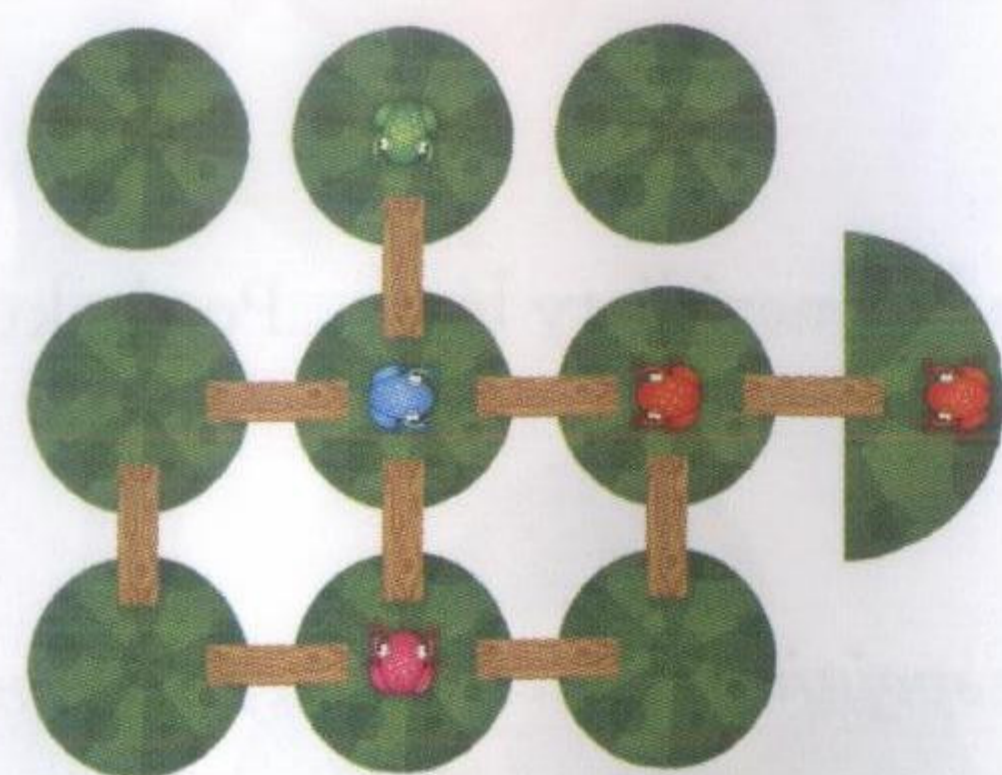


Obr. 6. Skok není povolen – mezi políčky neleží lávka.

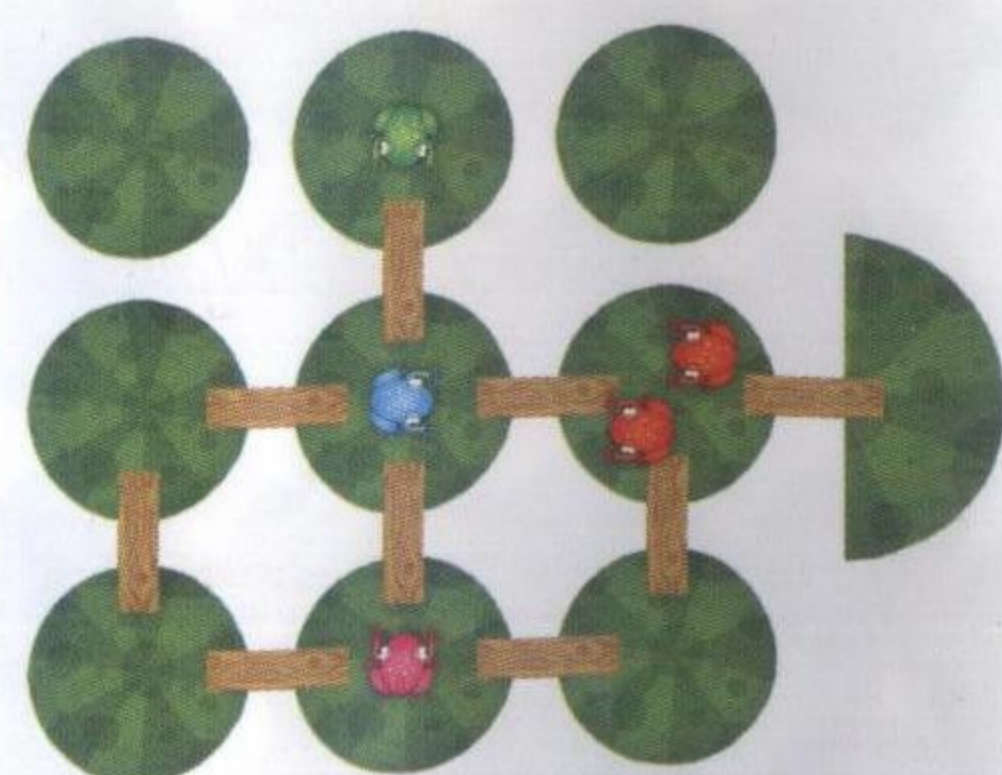
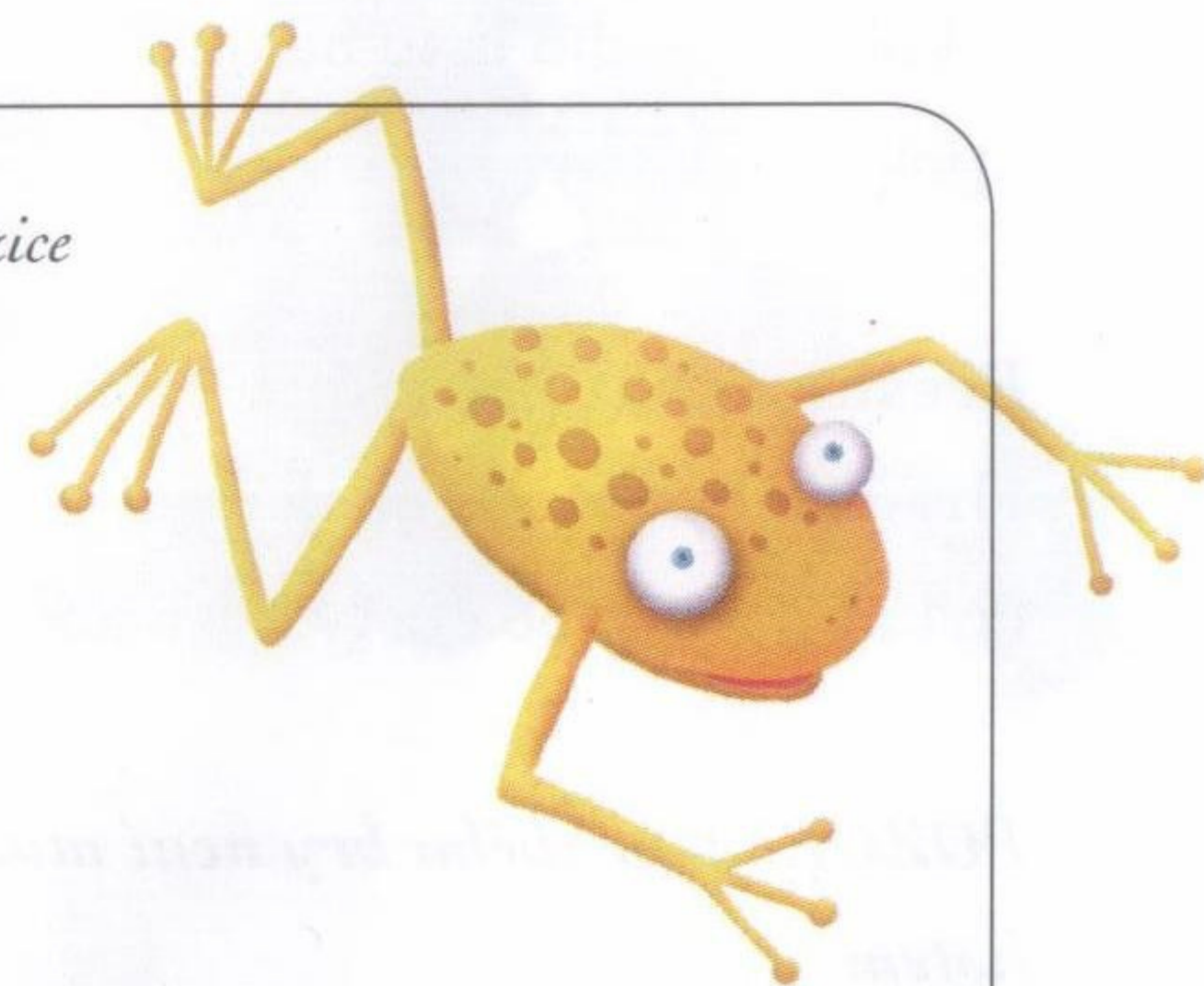


Pokud už na listu, na který žabka skočila, sedí jiná žabka, je třeba ji přesunout na jiný list (po každém skoku nezapomeneme odstranit lávku). Jestliže na tomto jiném listu také sedí žabka, musíme i ji přemístit na další list. Pokud by to však kvůli chybějícím lávkám nebylo možné, není takový skok dovolen.

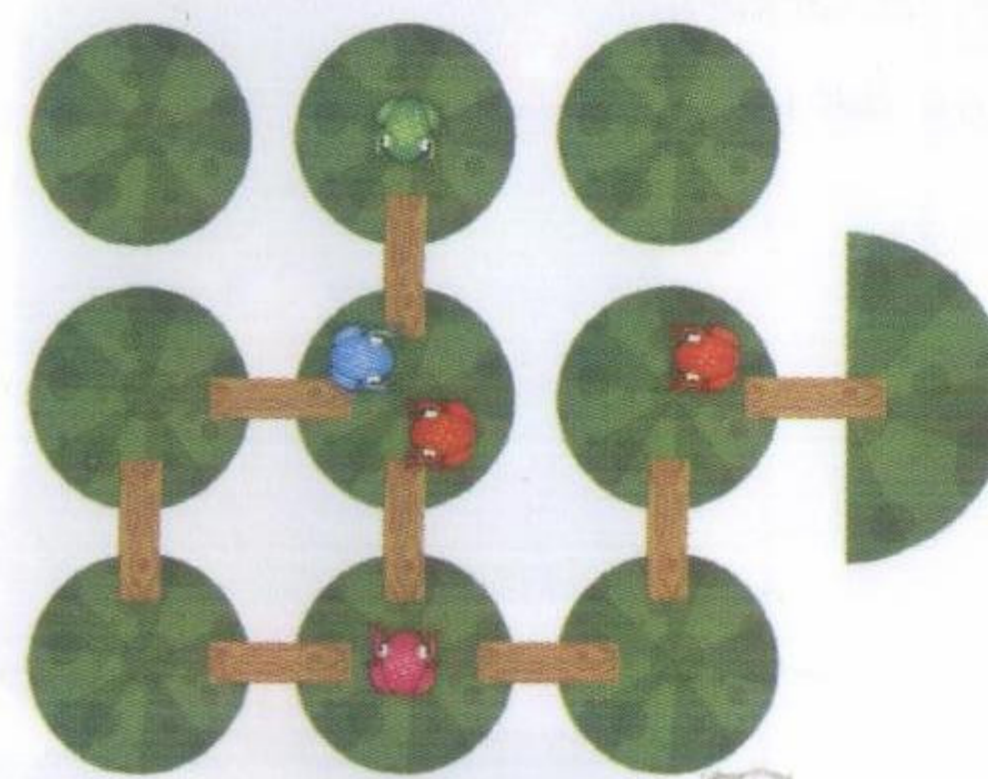
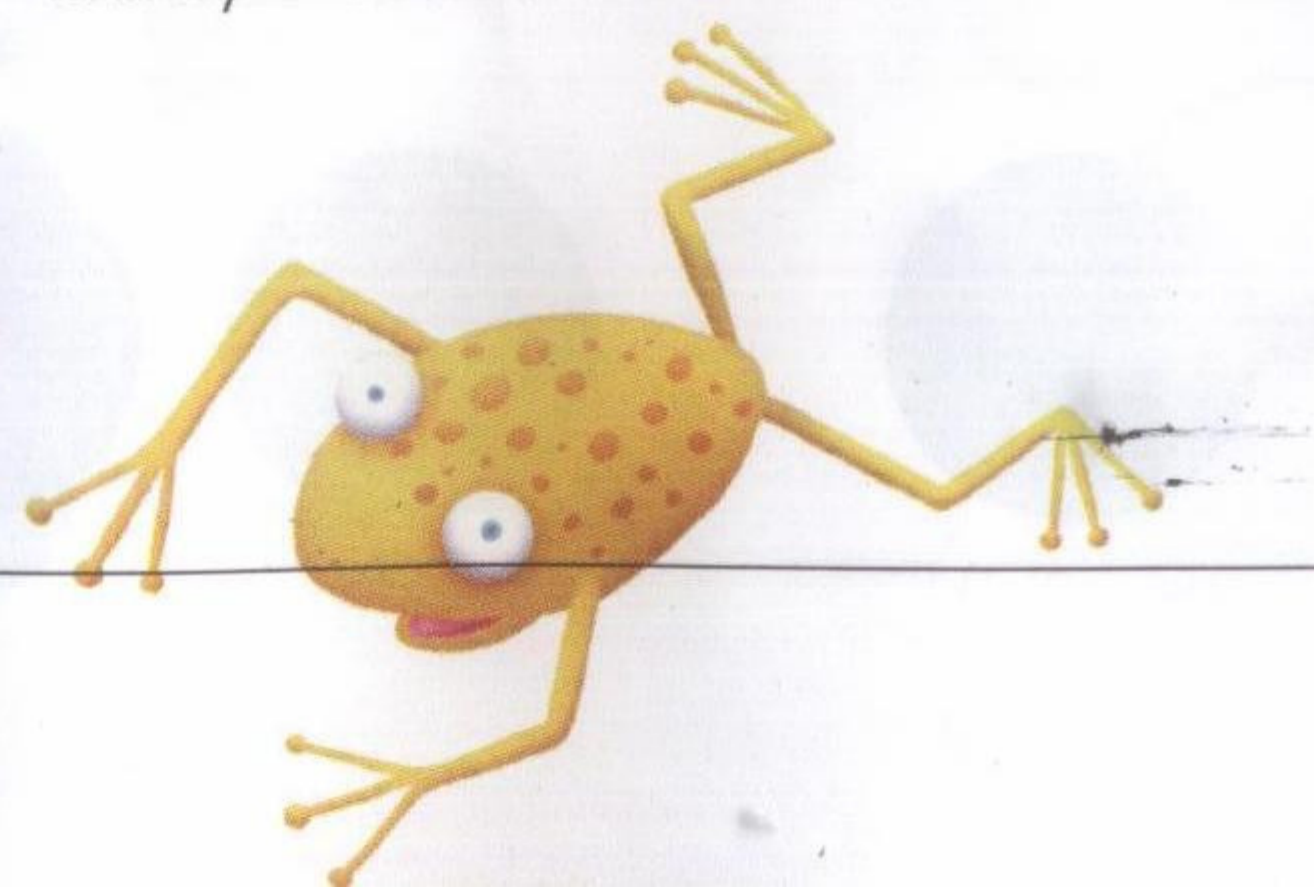
Následující obrázky znázorňují sekvenci skoků v rámci jednoho tahu. Všechny provede hráč, který tuto sekvenci začal.



Obr. 7. Výchozí pozice



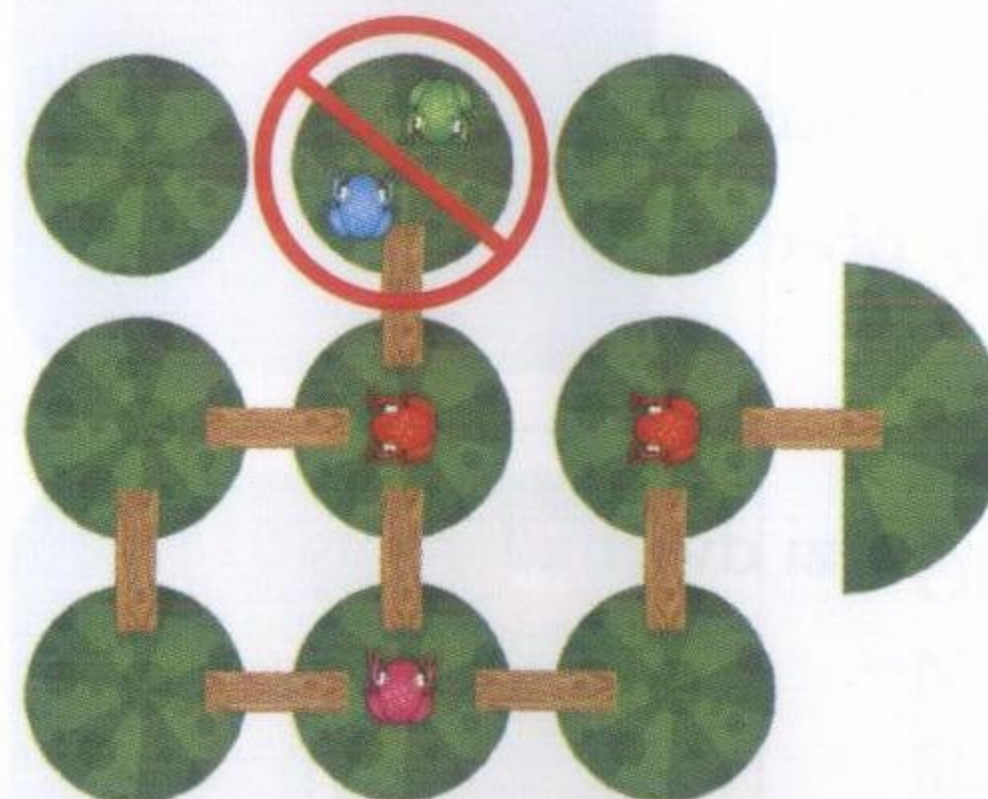
Obr. 8. Hráč provede skok červenou žabkou ze svého doměčku na sousední list. Po skoku se na listu nacházejí dvě červené žabky. Ta, která byla na listu dříve, musí utéct, neboli provést skok.



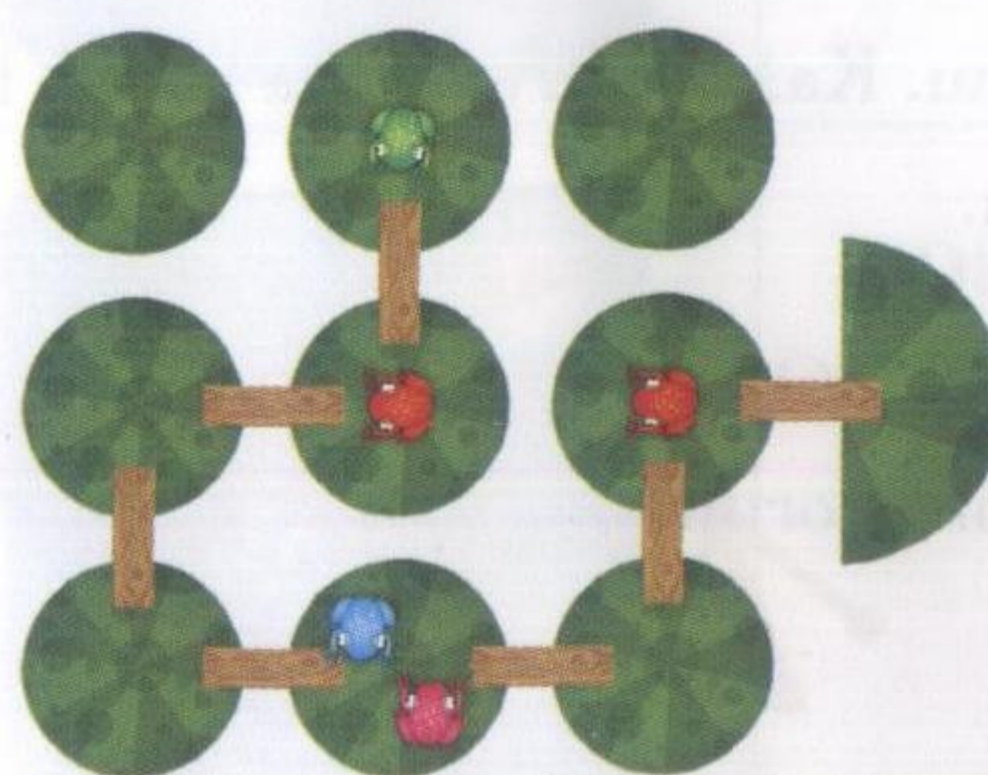
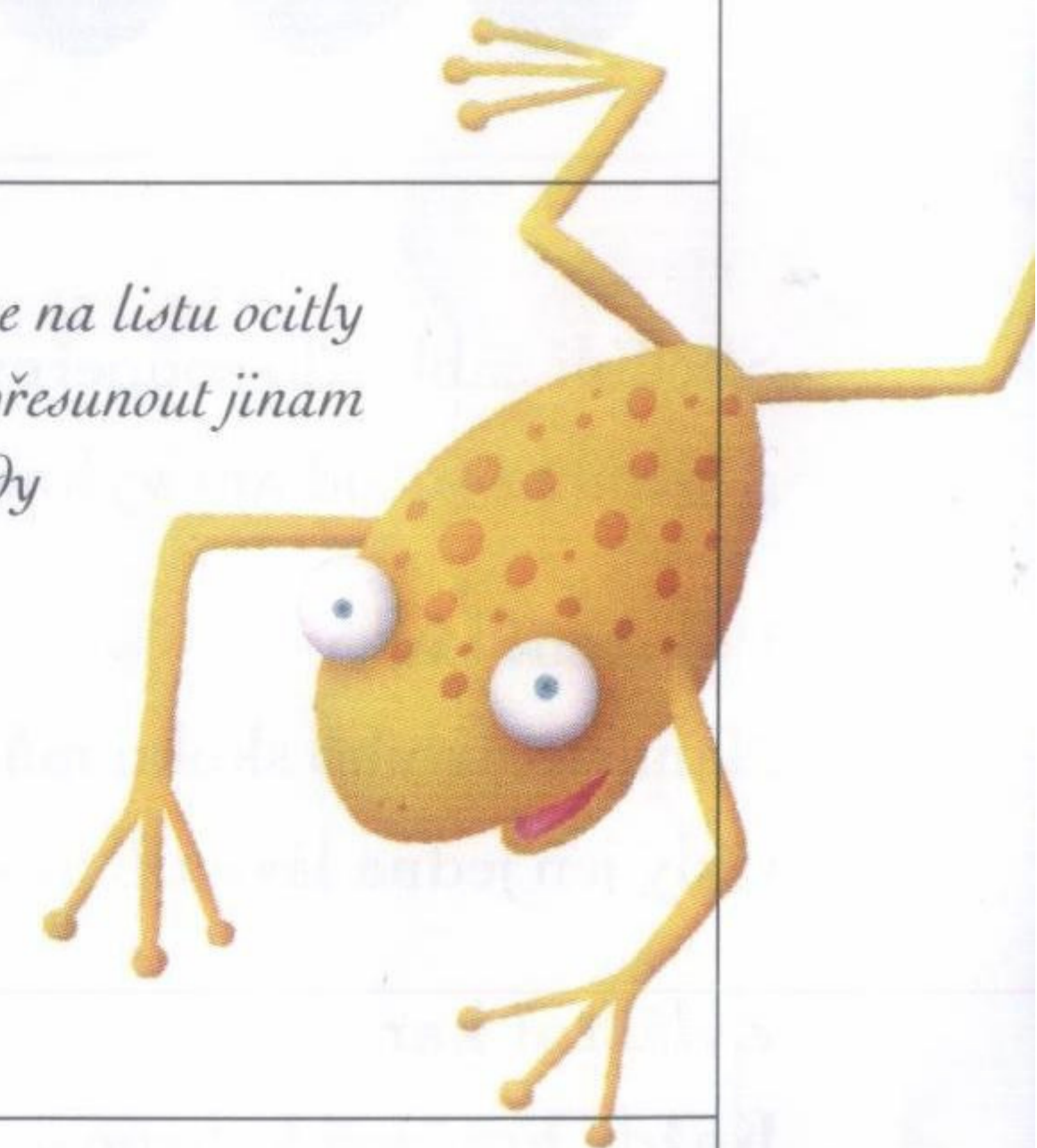
Obr. 9. Žabka tedy skočí na list s modrou žabkou a lávka spojující oba listy se odstraní. Modrá žabka teď musí skočit jinam a má tři možnosti:

- nahoru na list se zelenou žabkou,
- doleva na prázdný list,
- dolů na list s růžovou žabkou.

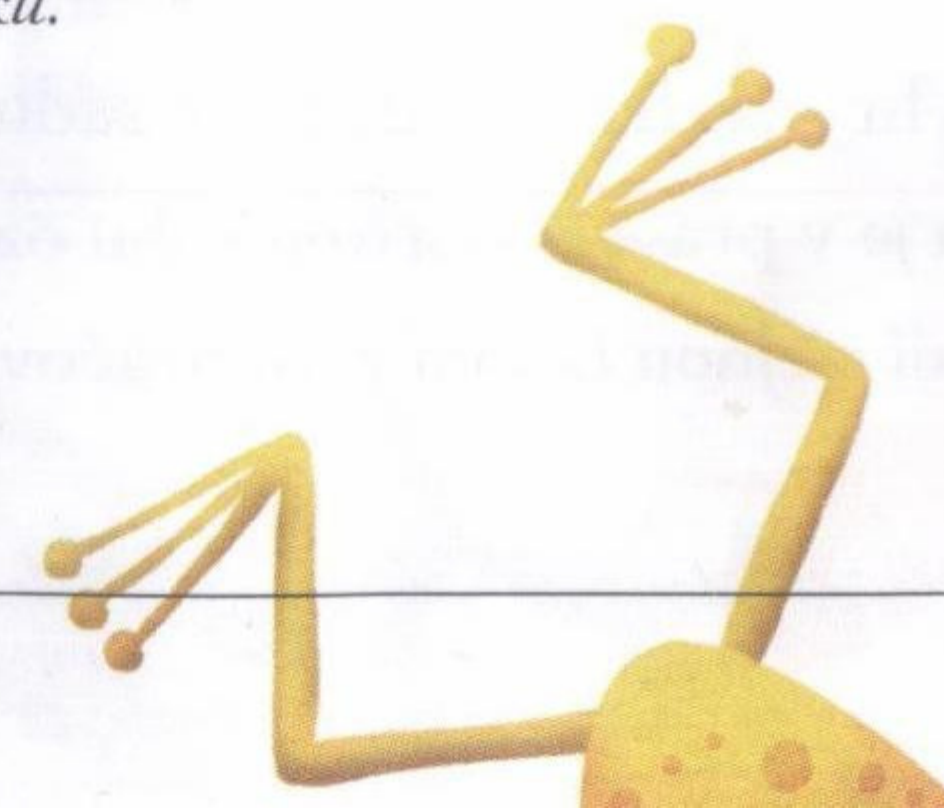
Skok nahoru však není dovolen (viz následující obrázek).

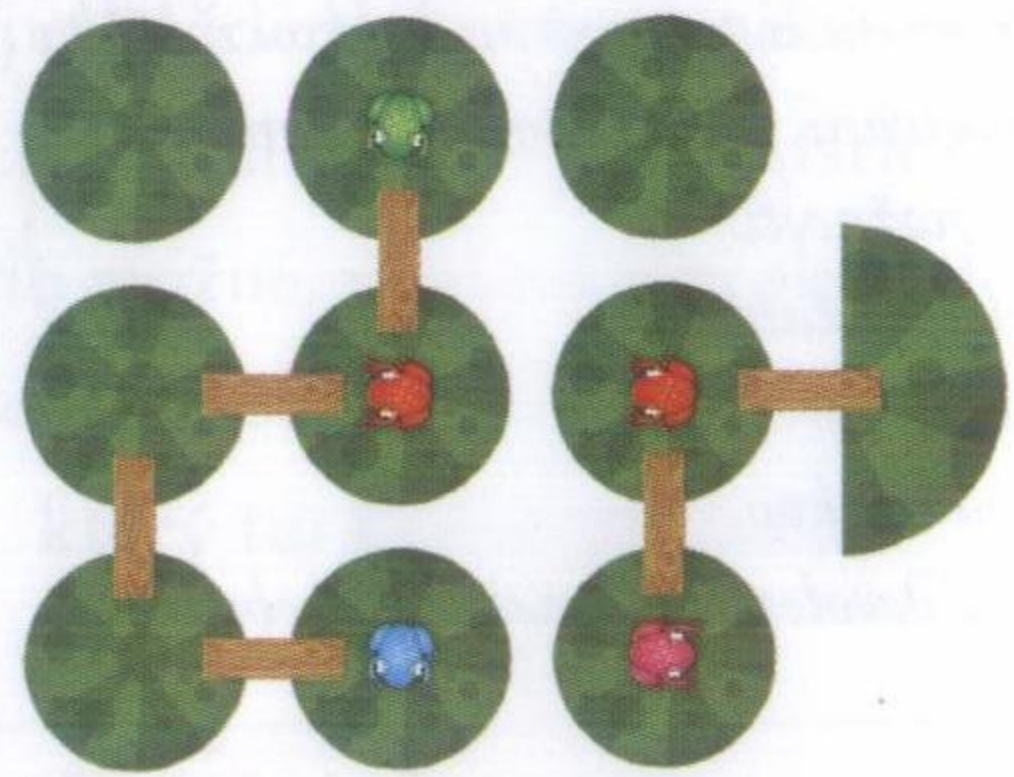


Obr. 10. Po skoku nahoru by se na listu ocitly dvě žabky, ale nemohly by se přesunout jinam (chybí lávky). Takový skok tedy není dovolen.

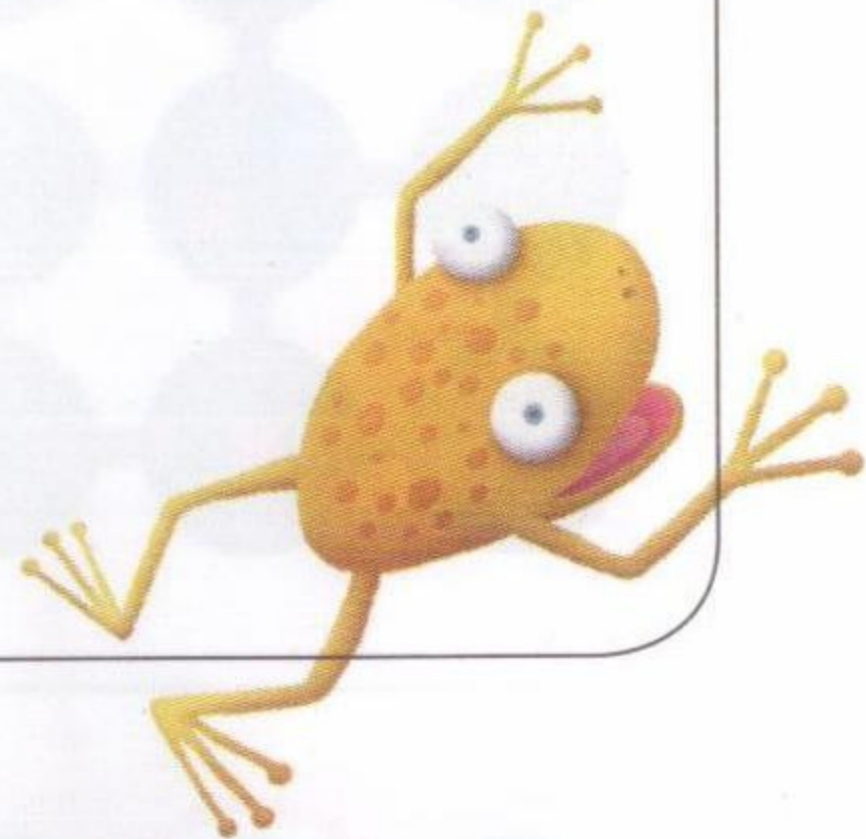


Obr. 11. Hráč se proto rozhodl přesunout modrou žabku dolů na list s růžovou žabkou. Po skoku samozřejmě odstraní lávku.





Obr. 12. Poslední skok této sekvence.
Růžová žabka skáče na list vpravo.



Skočí-li žabka do soupeřova domečku, už v něm zůstane. Nemůže z něho vyskočit a nemůže odsud ani vyhnat jiné žabky, které sem dorazily před ní.

Položení lávky

Namísto žabího skoku může hráč spojit dva listy lávkou. Mezi dvěma listy může ležet vždy jen jedna lávka.

Zvláštní karty

Každý hráč má k dispozici 4 zvláštní karty. Může je použít v libovolném okamžiku svého tahu, vždy ale jen jednu kartu v rámci jednoho tahu. Každá karta může být ve hře použita jen jednou. Po použití hráč odloží kartu stranou.

Na začátku hry obdrží každý hráč sadu čtyř karet (obr. 13–16).

Každá sada je v pravém horním rohu označena kolečkem s korunkou.

Kolečka mají stejnou barvu jako hráčovy žabky.



Obr. 13: Skok navíc

Hráč může jednou ze svých žabek provést dva skoky. Oba skoky musí provést stejná žabka.



Obr. 14. Výsadek

Hráč může přesunout svou žabku na některý ze sousedních listů, i když k tomuto listu nevede lávka.



Obr. 15. Lávka navíc

Namísto jedné lávky může hráč položit dvě, a to na libovolných místech hrací plochy.



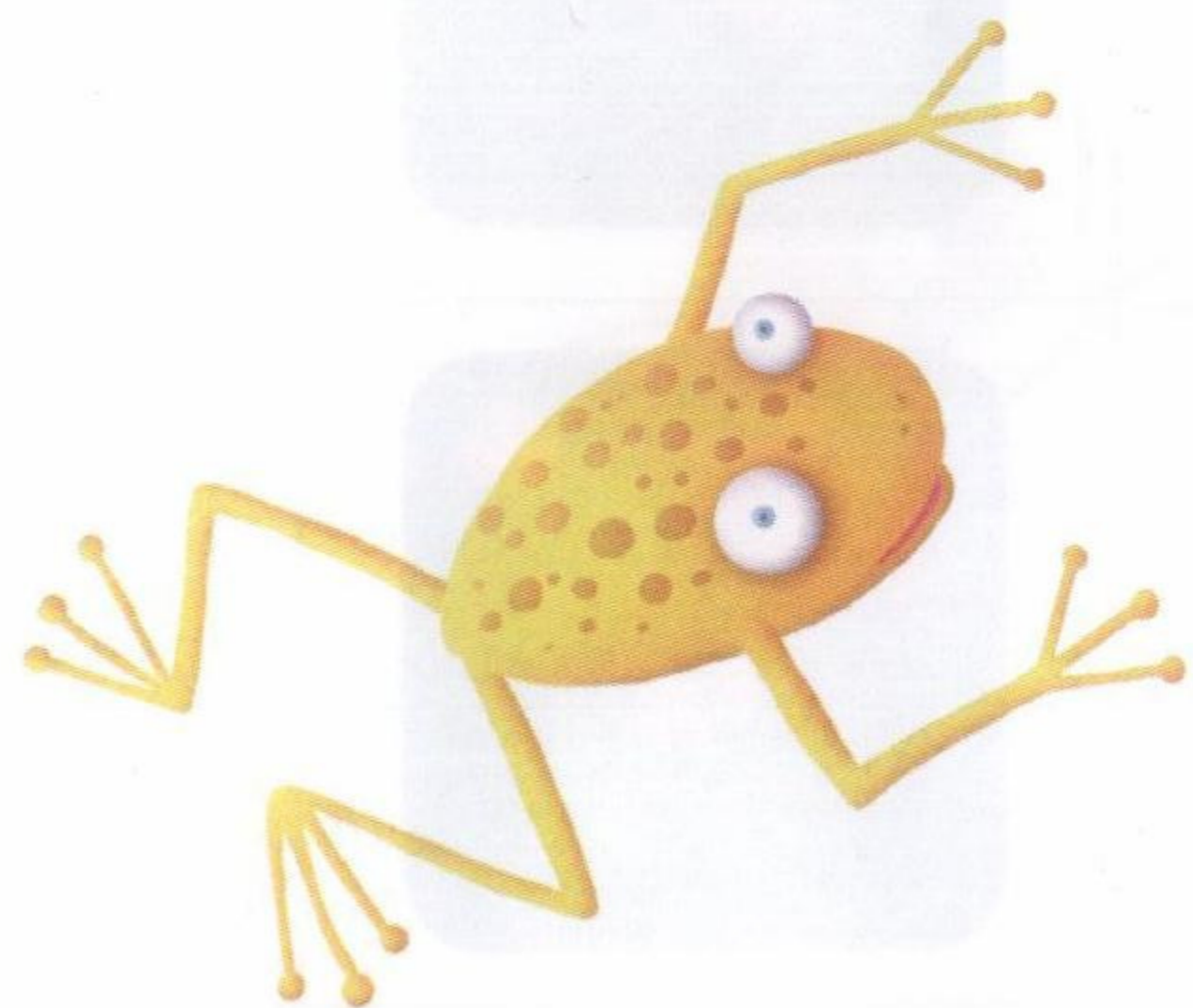
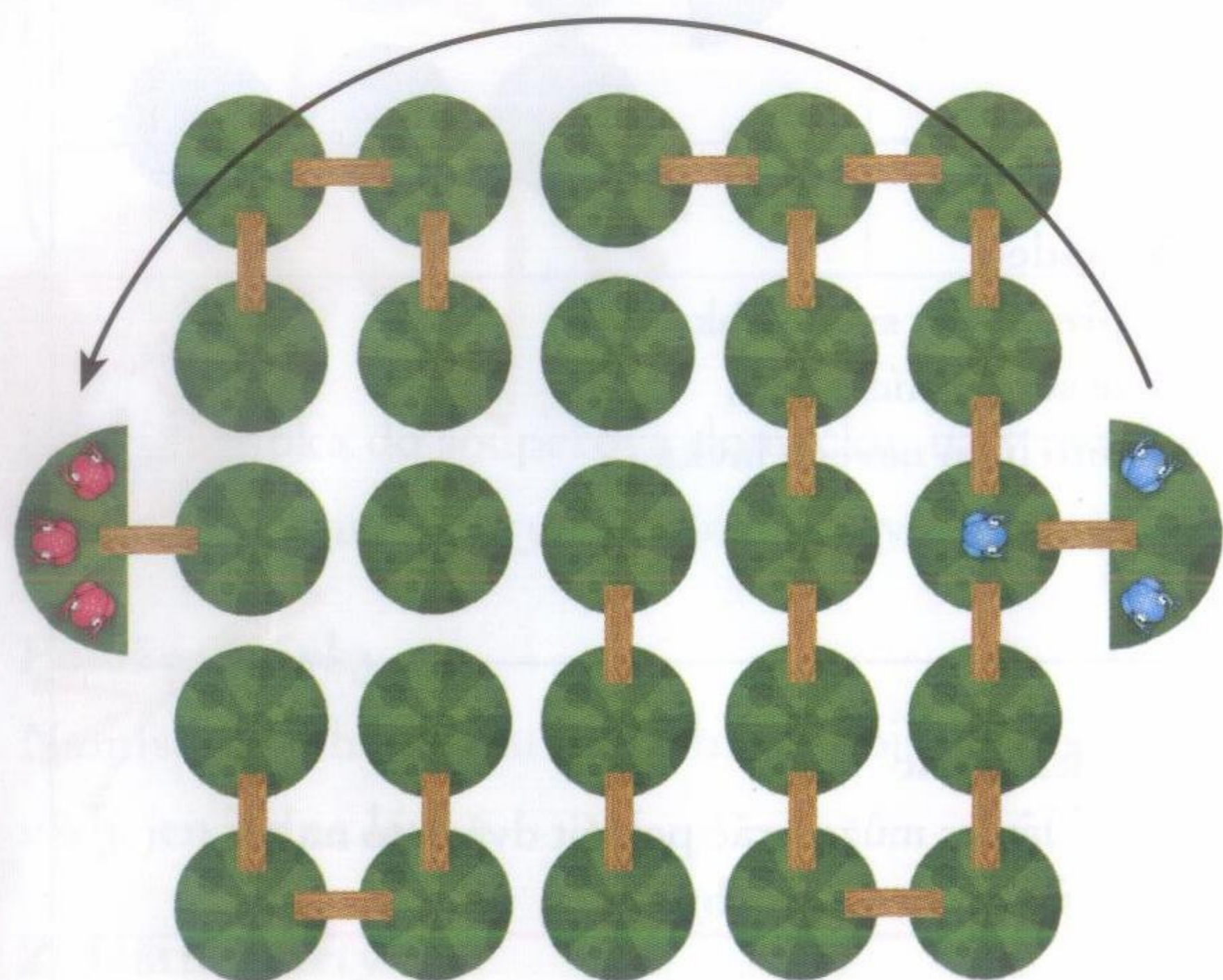
Obr. 16. Odstranění lávky

Hráč může při svém tahu odstranit navíc jednu lávku z libovolného místa hrací plochy.

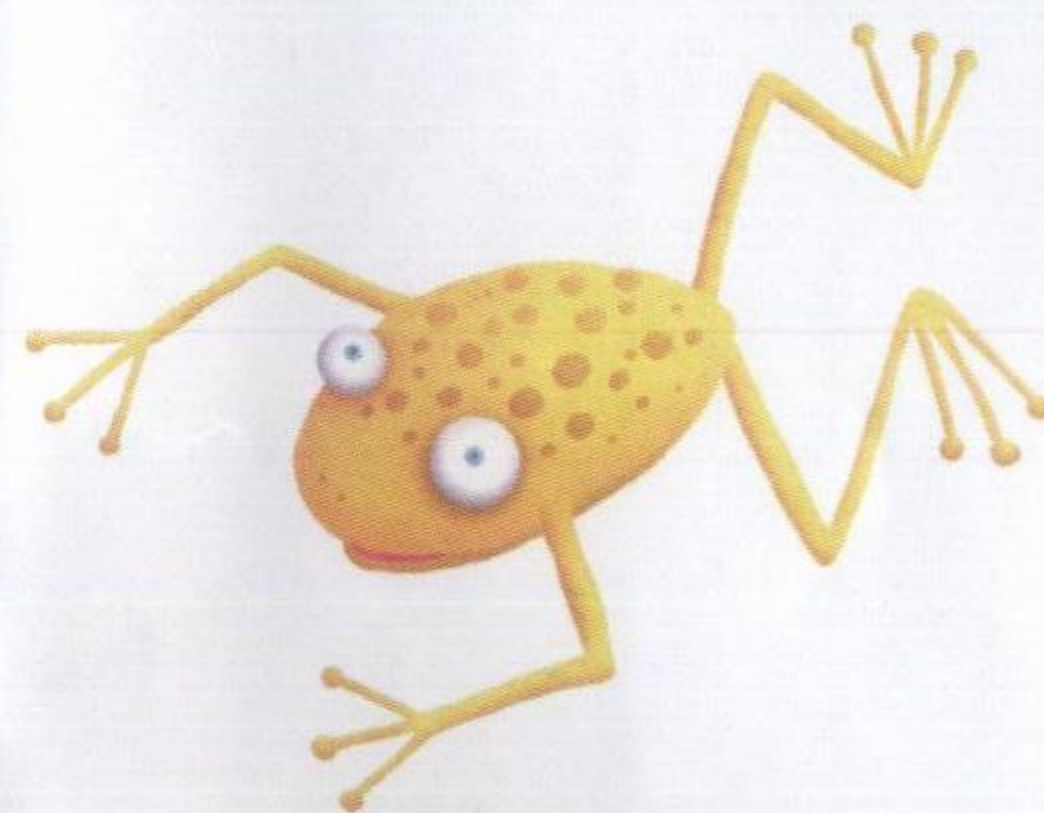
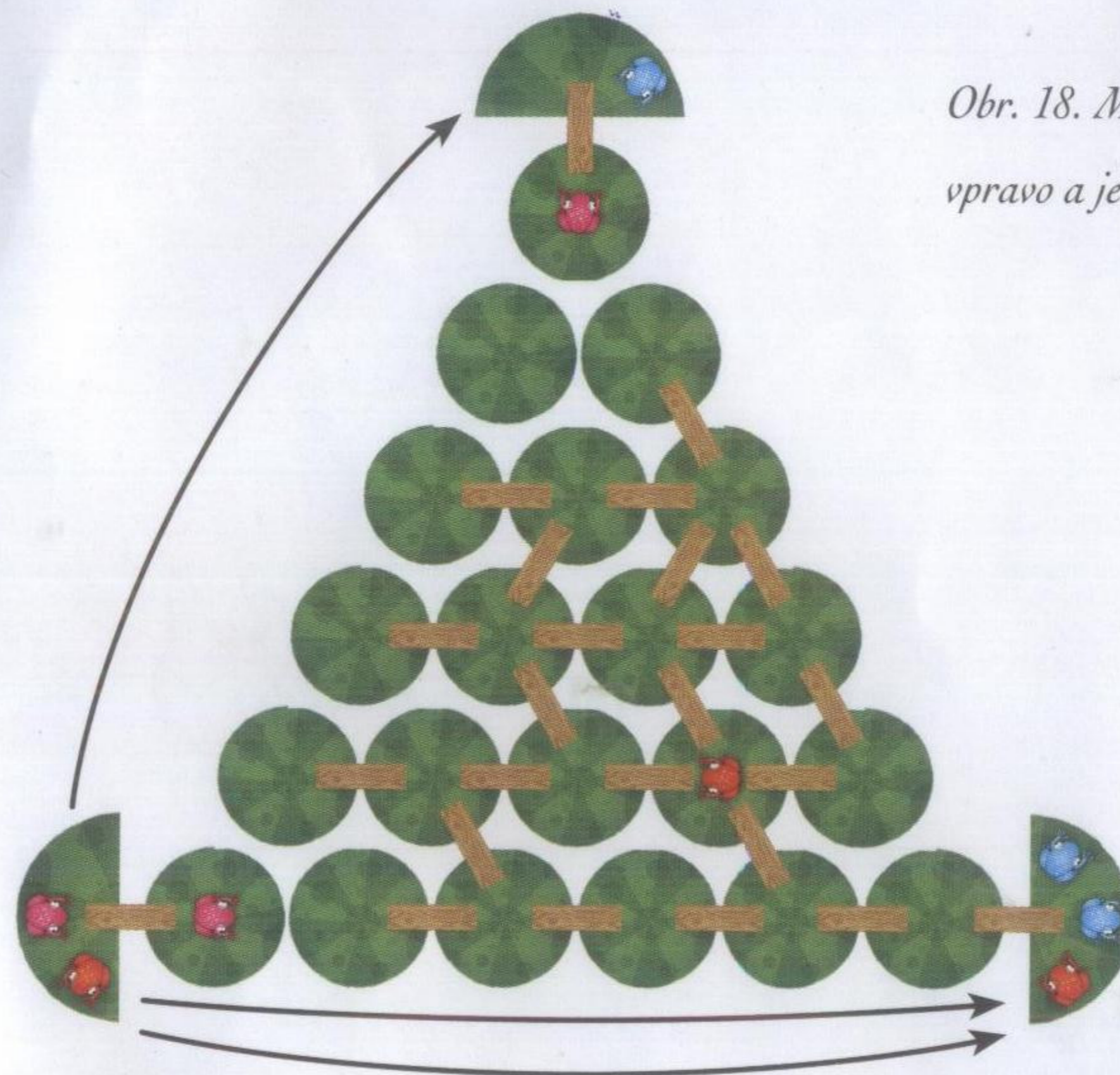
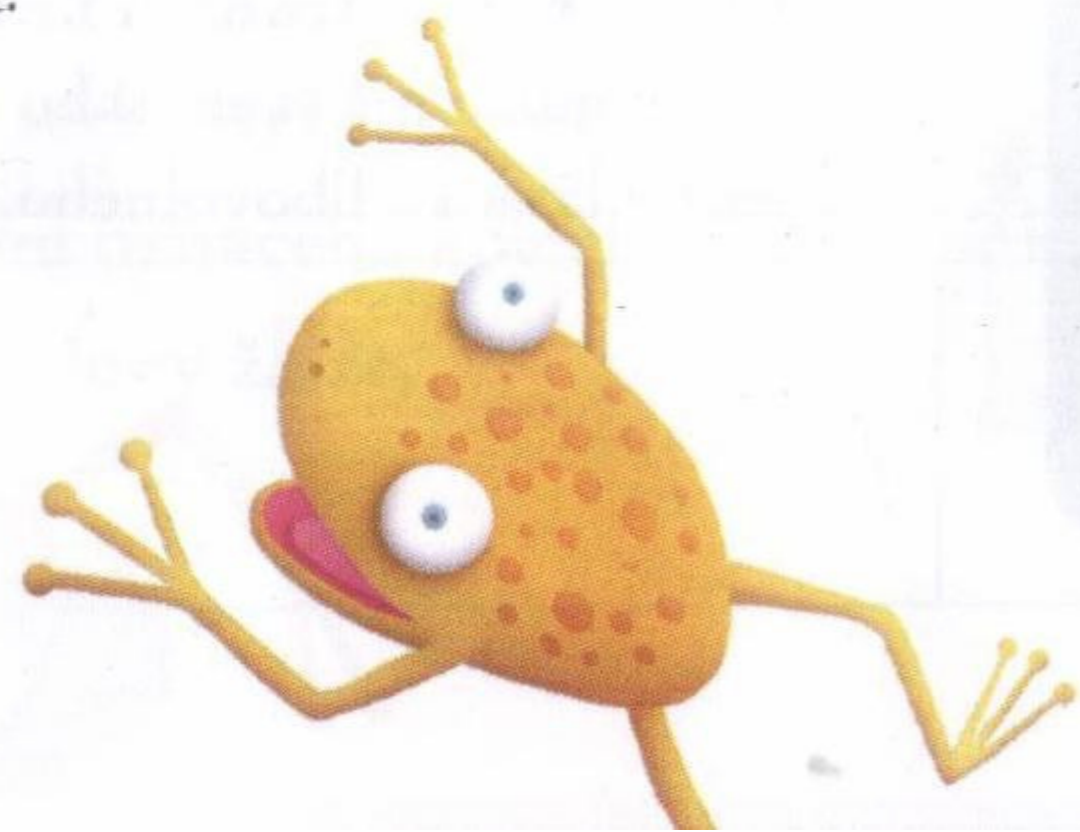


Konec hry

Hráč, který jako první umístí své žabky v domečcích soupeřů, se stává vítězem. Následující obrázky znázorňují závěrečné pozice při hře 2, 3 a 4 hráčů.



Obr. 17. Růžový hráč přemístil všechny 3 žabky ze svého domečku do soupeřova. Modrému hráči chyběl k vítězství jeden skok.



Obr. 19. Modrý hráč přemístil všechny své žabky do domečků soupeřů.

Šťastné skoky! Adam (folko) Kaluža 2007
Hru věnuji svým dcerkám Klaudii a Weronice.

Obr. 18. Modrý hráč přemístil 2 žabky do domečku soupeře vpravo a jednu žabku do domečku soupeře nahoře.

