

PRAVIDLA KONTROLNÍCH STANOVÍŠŤ

A	AZIMUT	MSR
zadání úkolu	Podle zadaného azimutu a vzdálenosti (v metrech) najít ukryté karty a opsat z nich znaky.	
Postup	Hlídky plní úkol společně, má k dispozici jednu buzolu (mimo R). Od rozhodčího obdrží první kartu s údaji (azimut a vzdálenost v metrech, pro kategorii M do 35m), dle nich naleznou kartu, z níž opíše znak a odevzdá jej rozhodčímu. Tento postup zopakuje třikrát, pokud jí to časový limit umožní.	
časové limity	M, S, R – 6:00 min	
hodnocení	Počítají se pouze správně opsané karty. Žádná karta – 0 bodů, za každou správně opsanou kartu 4 body (tedy 0 – 4 – 8 – 12 bodů).	
poznámky	V terénu musí být umístěno několiknásobně více karet se znaky – písmena, jednoduché symboly. Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).	

B	BOTANIKA	NMSR
zadání úkolu	Správně určit byliny a dřeviny (celkem 12 ks).	
postup	Hlídky plní úkol společně (R pouze částečně), odpovídá písemně (kromě dys. u N a M). Pro kategorie N a M stačí znalost rodového jména. Pro kategorie S a R je třeba uvést i druhové jméno, lze-li to objektivně určit.	
časové limity	N, M, S, R – 5:00 min	
hodnocení	Za každou správně určenou rostlinu je 1 bod, maximálně tedy 12 bodů. U kategorií S a R při chybě pouze v druhovém jméně se každá lichá chyba nepočítá.	
poznámky	Mít dostatek materiálu. Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).	

C	HOD NA CÍL	NMSR				
zadání úkolu	Trefit kriketovým nebo obdobným míčkem (tenisák,...) cíl.					
postup	Cíl je „pytel“ velikosti minimálně 50cm x 100cm, který je zavěšen ve volném prostoru. Kategorie S a R mají cíl v pohybu (pytel se pohybuje ze strany na stranu jako kyvadlo). Je potřeba jej trefit kdykoliv během pohybu. Pytel je rozkvíván pouze jednou. Míčky jsou připraveny na odhodové čáře, členové hlídky házejí postupně a každý z nich má čtyři rány (+ možnost jedné náhradní, když se netrefí).					
	Vzdálenosti	<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 25%; text-align: center;">N – 4m</td> <td style="width: 25%; text-align: center;">M – 6m</td> <td style="width: 25%; text-align: center;">S – 8 m</td> <td style="width: 25%; text-align: center;">R – 10 m</td> </tr> </table>	N – 4m	M – 6m	S – 8 m	R – 10 m
N – 4m	M – 6m	S – 8 m	R – 10 m			
časové limity	není na čas					
hodnocení	Každý platný zásah = 1 bod, body jednotlivých členů hlídky se sčítají. Hlídky mají možnost získat maximálně 12 bodů.					
poznámky	Každý člen hlídky má možnost dvou zkušebních hodů. Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).					

D	POZOROVÁNÍ PŘÍRODY	R
zadání úkolu	Ve vytyčeném území dalekohledem najít 12 věcí, které do přírody nepatří.	
postup	Hlídky plní úkol společně, má k dispozici dalekohled a odpovídá písemně.	
časové limity	R – 4:00 min	
hodnocení	Za každou objevenou a správně zapsanou věc = 1 bod, maximálně tedy 12 bodů.	
poznámky	Vzdálenost věcí od stanoviště je taková, aby bylo obtížné předměty posoudit zrakem a bylo nutno užít dalekohled. Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).	

F	FINSKÁ STEZKA	NMSR
zadání úkolu	Překonat stezku skládající se ze 4 po sobě jdoucích přírodních, lanových, či jiných překážek např. přeskok, kladina pevná či zavěšená, houpačka, dvojitá lanová (kanadská) lávka či kříž, vodorovné lano, šplh, apod.).	
Postup	Hlídky startuje společně, ale každý běží „na vlastní pěst“, členové hlídky si nemohou navzájem pomáhat. Jednotlivci mohou vynechat překážku a vrátit se k ní, zbude-li jim čas.	
časové limity	N – 6:00 min	M – 5:30 min S – 5:00 min R – 5:00 min
hodnocení	Každá zdaná překážka = 1 bod, maximálně tedy 12 bodů.	
poznámky	Překážky jsou čtyři za sebou a jsou řazeny od nejjednodušší po nejtěžší. V kategorii N může rozhodčí pomoci při výstupu na příp. lanovou lávku apod. Každá kategorie má vlastní finskou stezku (překážky) úměrnou fyzickým schopnostem. Organizátor zaručí bezpečnost a záchranu účastníkům. Kategorie R a S může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).	

J	JÍZDNÍ ŘÁD	NMSR
zadání úkolu	Vyhledání časově vymezeného spoje v různých variantách JŘ (ČD, IDS JMK, DPmB). N – bez přestupu na jednotlivé stránce JŘ DPmB konkrétní linky (xerokopie). Úkolem hlídky je nalézt spojení mezi dvěma zadanými zastávkami (spočítat mezilehlé zastávky, určit dobu jízdy a čas nástupu). Hlídky obdrží dvě zadání – dva různé zastávkové řady (autobus, šalina, trolejbus). M – bez přestupu na jednotlivé stránce JŘ IDS JMK konkrétní linky (xerokopie). S – s jedním přestupem na dvou stránkách JŘ (v knížce IDS JMK). R – s přestupem a určením ceny základního jízdného v celém JŘ (ČD, IDS JMK).	
postup	Každý člen hlídky si vylosuje zadání a plní úkol samostatně, odpovídá písemně (kromě dys. u N a M). Kategorie N plní úkoly společně.	
časové limity	N – 5:00 min	M – 6:00 min S – 7:00 min R – 9:00 min
hodnocení	Kategorie N – počet zastávek = 2 body, čas odjezdu = 2 body, doba jízdy = 2 body. Kategorie M – odjezd = 2 body, příjezd = 2 body. Kategorie S – 1. nástup = 1 bod, 1. výstup = 1 bod, 2. nástup = 1 bod, 2. výstup = 1 bod. Kategorie R – nástup = 1 bod, přestup = 1 bod, výstup = 1 bod, cena = 1 bod. Body všech členů hlídky se sčítají. Hlídky může získat maximálně 12 bodů.	
poznámky	„Téměř správné“ odpovědi jsou chybné. Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).	

K	PŘIŠÍVÁNÍ KNOFLÍKU	NM
zadání úkolu	Přišít knoflík k látce. N – se dvěma dírkami. M, S – se čtyřmi dírkami.	
postup	Každý člen hlídky pracuje sám a přišívá jeden knoflík.	
časové limity	M – 4:30 min	S – 4:00 min R – 3:00 min
hodnocení	Za úhledně a správně přišitý knoflík 4 body. Body všech členů hlídky se sčítají. Hlídky může získat maximálně 12 bodů.	
poznámky	Knoflíky a látky jsou na stanovišti soutěžícím k dispozici, jehlu a nit použije každý ze svoji KPZ. Nit může být v KPZ již navlečená.	

M	SIGNALIZACE	MSR
zadání úkolu	Vyslat pomocí praporků (morse, semafor) vylosovaný text o 12 znacích, kategorie S a R včetně číslic. Text pro M jsou tři smysl dávající slova o čtyřech znacích. Text pro S a R je 12 znaků beze smyslu.	
postup	Jeden člen hlídky si vylosuje na vysílacím stanovišti kartu s textem a vyšle jej zbylým členům hlídky, ti přijatý text odevzdají písemně rozhodčímu.	
časové limity	M – 6:00 min	S – 5:00 min R – 3:00 min
hodnocení	Každý správně přijatý znak = 1 bod, maximálně tedy 12 bodů.	
poznámky	Vzdálenost mezi přijímajícími a vysílajícími je minimálně 20m (bude vyznačeno). Verbální komunikace v obou směrech je zakázána (bez ohledu na význam vyřčeného je hlídka automaticky vyřazena z plnění = 0 bodů). Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).	

N	PLÁNEK	SR
zadání úkolu	Do připraveného plánu zakreslit polohu 6 bodů označených v terénu.	
postup	Záleží na hlídce, zda chce plnit úkol společně nebo se rozdělit. V terénu jsou viditelně označené body, jejichž polohu je třeba do plánu zaznačit s minimální tolerancí.	
časové limity	S, R – 6:00 min	
hodnocení	Rozhodčí zkontroluje správnost zaznačení přiložením odevzdaného plánu na průsvitku (šablonu) se správným řešením včetně povolené tolerance. Za každý správně označený bod z terénu v plánu hlídka získá 2 body do hodnocení, za bod v toleranci polovinu (1 bod). Hlídka může získat maximálně 12 bodů. Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).	
poznámky		

O	PRÁCE S MAPOU A BUZOLOU	NMSR
zadání úkolu	<p>N – První člen hlídky určí pomocí buzoly 4 základní světové strany. Druhý člen hlídky ukáže na mapě 4 základní světové strany. Třetí člen hlídky určí ze souboru turistických značek 4 vylosované značky.</p> <p>M – První člen hlídky zorientuje mapu pomocí buzoly. Druhý člen hlídky určí 4 vylosované turistické značky. Třetí člen hlídky určí 4 vylosované mapové značky přímo z mapy.</p> <p>S – První člen hlídky zorientuje mapu pomocí Slunce a hodinek. Druhý člen hlídky určí vzdálenost 2 míst na mapě. Třetí člen hlídky určí 4 vylosované mapové značky přímo z mapy.</p> <p>R – První člen hlídky určí bod z terénu v mapě a bod z mapy v terénu. Druhý člen hlídky určí z mapy převýšení mezi 2 místy. Třetí člen hlídky popíše podle mapy kratší úsek cesty (délka úseku, profil, zajímavosti).</p>	
postup	Obecně – úkoly plní každý člen hlídky samostatně.	
časové limity	N, M, S, R – 4:00 min	
hodnocení	Každý soutěžící má možnost získat 0 až 4 body. Body všech členů hlídky se sčítají. Hlídka může získat maximálně 12 bodů.	
	N – Každá správná odpověď (světová strana, turistická značka) = 1 bod.	
	M – Každá správná mapová značka = 1 bod. U prvního člena hlídky je hodnocení dle přesnosti odpovědi 0 až 4 body. (tolerance např. na 2 body je 10° až 30°).	
	S – Každá správná mapová značka = 1 bod. Každý správně určený bod v terénu = 2 body (tedy 0 – 2 – 4). U prvního a druhého člena hlídky je hodnocení dle přesnosti odpovědi 0 až 4 body. (tolerance 10%, 20%, 30%)	
	R – Každý správně určený bod na mapě = 2 body (tedy 0 – 2 – 4 body). U druhého člena hlídky je hodnocení dle přesnosti odpovědi 0 až 4 body. (tolerance 10%, 20%, 30%) U třetího člena hlídky je hodnocení dle kvality odpovědi 0 až 4 body. (1 bod za délku trasy, tolerance do 20%, 1 bod za profil, až 2 body za zajímavosti)	
poznámky	Použijí se turistické mapy ze souboru Edice KČT 1:50 000. Slunce je objednáno, ale pro případ náhodného mraku bude připraveno umělé Slunce (S). Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).	

P	PRVNÍ POMOC A ZDRAVOVĚDA	NMSR			
zadání úkolu	Provést ošetření a transport raněného.				
postup	Hlídká plní úkol společně. Nejprve provede první pomoc a obvazy a pak transport raněného k vyznačené metě. Důležité je zdůraznění telefonátu RZP.				
	obvazy + + první pomoc	N – šátkové obvazy – závěs ruky, obvaz dlaně, ruky, chodidla ošetření včelího (vosího) bodnutí, klíště			
		M – totéž (N) + kolena, lokte (kravatový způsob), hlavy a obinadlový obvaz předloktí, dlaně, lokte a kolena ošetření – odřenina (koleno, dlaň), úžeh, pokousání zvířetem			
		S – totéž (M) + obvaz oka a ucha ošetření – tepenné krvácení na předloktí, zlomenina dolní končetiny (bérec), zástava dechu, uštknutí hadem			
		R – totéž (S) + KPR (kardiopulmonální resuscitace)			
	transport	N, M – šetrný transport raněného sedícího na stoličce z rukou nebo šátků na vzdálenost cca 5 metrů S, R – šetrný transport raněného na improvizovaných nosítkách na vzdálenost cca 15 metrů			
časové limity	první pomoc	N – 3:00 min	M – 3:00 min	S – 3:00 min	R – 3:00 min
	transport	N – 3:00 min	M – 2:00 min	S – 3:00 min	R – 2:00 min
hodnocení	Podle kvality splnění úkolu za obvaz a ošetření zraněného 0 až 9 bodů, za transport raněného 0 až 2 body, za přivolání RZP 1 bod. Při nezavolání RZP -1 bod (tam kde je to potřeba). Hlídká může získat maximálně 12 bodů.				
poznámky	Na kontrole je přichystáno několik zadání a scénářů, každá hlídka si losuje svůj úkol. Pro rádce je nachystána „Anča“. Způsob transportu raněného se nelosuje. Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).				

R	TERČOVÝ ÚSEK	NMSR			
zadání úkolu	Správně odpovědět na otázky (12) týkající se sdružení Pionýr, u kategorie R navíc i z činnosti instruktora.				
postup	Hlídká plní úkol společně, odpovídá písemně do karty. Vyhodnocení je provedeno až v cíli.				
časové limity	Bez časového limitu (po trase závodu).				
hodnocení	Za každou správnou odpověď 1 bod. Hlídká může získat maximálně 12 bodů.				
poznámky	Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).				

S	STAVBA STANU	NMSR			
zadání úkolu	Složit a znovu postavit stan či přístřešek s použitím všech kolíků. N, M – Áčko bez apsidy a hřebenové tyče. S, R – Obdélníková celta s tyčemi a vypínacími šňůrami (podobné Áčku bez podlážky).				
postup	Hlídká plní úkol společně. Hlídky v kategoriích N, M vzorně postavený stan nejprve složí (rozepnou zip, vyndají tyče, zapnou zip, vytáhnou kolíky, složí stanové plátno na 2 nebo 3 díly a smotají je do úhledného válce, nezasunují do obalu, tyče a kolíky poskládají vedle válce na dvě úhledné hromádky) a ohlásí rozhodčímu splnění první části. Po jeho souhlasu stan opět postaví (všechny kolíky, správné vypnutí, zapnutí zip) a ohlásí rozhodčímu splnění druhé části úkolu. Kategorie S, R volí obdobný postup s celtou.				
časové limity	N – 7:30 min	M – 6:00 min	S – 5:00 min	R – dle zadání	
hodnocení	Za první část úkolu (složení stanu) mohou být přiděleny 0 - 4 body a za druhou část pak (stavba stanu) 0 – 8 bodů. Hodnocení (dle kvality) obou částí je plně v kompetenci rozhodčích na stanovišti.				
poznámky	Podmínky a kriteria hodnocení budou předem viditelně zveřejněna na stanovišti. Pro kategorii S a R může být použitý drobný týmový úkol, který odpovídá časovému limitu a obtížnosti.				

T	ČAS Z TRATI	NMSR
zadání úkolu	Absolvovat trať v časovém limitu.	
postup	Rozumí se čistý čas z trati (čas v cíli – čas startu – Σ čekacích časů z kontrol).	
časové limity	N, M, S, R – základní limit pro každou trať bude zveřejněn v prostoru startu před zahájením soutěže.	
hodnocení	Základní limit = 12 bodů. Za každých započatých 10 minut po limitu se jeden bod odečítá.	
poznámky	V prostoru startu a cíle i v prostoru prezence budou pro každou trať (N, M, S, R) zveřejněny časové intervaly s bodovým hodnocením. Za pozdní příchody se budou body odečítat (STANOVIŠTĚ MŮŽE SKONČIT S MÍNUSEM). Kategorie R má v kartě časy uzavření jednotlivých stanovišť.	

U	UZLOVÁNÍ	NMSR
zadání úkolu	Správně uvázat vylosovaný uzel a správně určit jeho použití v praxi.	
postup	Každý soutěžící váže a odpovídá sám. Uzly (dvojice uzlů) se losují. N – Každý váže 1 uzel: plochou spojku, lodní uzel, osmičku. M, S, R – Každý váže dvojici uzlů: plochou spojku + škotovou spojku, lodní uzel + rybářskou spojku, osmičkové poutko + zkracovačku.	
časové limity	N – 3:00 min	M – 3:00 min S – 2:00 min R – 1:30 min
hodnocení	Každý uvázaný uzel v kategorii N = 2 body, v kategoriích M, S, R = 1 bod, Za správné určení praktického využití totéž. Body jednotlivých členů hlídky se sčítají. Hlídka může získat maximálně 12 bodů.	
poznámky	Časový limit je pro uvázání uzlu (dvojice uzlů), ústní odpověď na využití v praxi je mimo tento limit. Rádci musí i v limitu říci použití uzlu. Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).	

V	STŘELBA ZE VZDUCHOVKY	SR
zadání úkolu	Sestřelit 4 ranami 4 dřevěné špalíčky (o rozměrech 7 x 5 x 2 cm) na vzdálenost 10 metrů.	
postup	Rozhodčí poučí soutěžící o bezpečnosti při střelbě. Špalíčky jsou umístěny na rovném vyvýšeném místě (prkno). Na stanovišti je na celtě připravena nenabitá vzduchovka, na misce 4 diabolky pro každého soutěžícího. Na pokyn rozhodčího soutěžící zalehnou ke vzduchovkám, nabijí a střílí. Po odstřílení položí „zlomenou“ vzduchovku na celtu hlavní směrem k terčům.	
časové limity	S, R – 2:00 min pro jednotlivce	
hodnocení	Každý sestřelený špalíček = 1 bod, body jednotlivých členů hlídky se sčítají. Hlídka může získat maximálně 12 bodů.	
poznámky	Všechny vzduchovky musí být předem zastříleny. Obsluha stanoviště zajistí, aby nemohlo dojít k ohrožení zdraví kolemjdoucích, a zodpovídá za to v případě potíží.	

Z	ZOOLOGIE	NMSR
zadání úkolu	Správně určit zvířata, v kategoriích S a R příp. i jejich stopy (celkem 12 ks) na vyobrazeních.	
postup	Hlídka plní úkol společně, odpovídá písemně (kromě dys. u kategorií N a M). Pro kategorie N a M stačí znalost rodového jména. Pro kategorie S a R je třeba určit i druhové jméno, lze-li to objektivně říci.	
časové limity	N, M, S, R – 5:00 min	
hodnocení	Za každé správně určené vyobrazení je 1 bod, maximálně tedy 12 bodů. U kategorií S a R při chybě pouze v druhovém jméně se každá lichá chyba nepočítá.	
poznámky	Na vyobrazeních (v souboru ukázek) lze použít pouze zvířenu ČR. Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).	